

# NIRA 地方シンクタンク・ワークショップ & (財)福岡アジア都市研究所シンポジウム

## “ゲーム産業の拠点を目指す福岡の挑戦”

2009年1月23日13時半～16時10分  
於 ソラリア西鉄ホテル（福岡市）

通信や放送のデジタル化、ブロードバンドインフラの急速な普及、モバイル通信の発展などで、いま情報のコンテンツ(文書・音声・映像・動画・ゲームソフトなどの情報の内容)を扱う「コンテンツ産業」の高い成長が期待されています。また、政府も国の戦略産業の一つにしようこのコンテンツ産業に注目しています。

福岡では、成長著しいコンテンツ産業の中で、特にゲームソフト制作会社が活躍しています。2004年に地元有力企業を中心となって、福岡ゲーム産業のますますの発展を目指す組織「GEF(GAME FACTORY'S FRIENDSHIP)」が結成されました。

2006年には、福岡を世界的なゲーム産業の拠点にするという志のもと、「産(GFF)」「学(九州大学)」「官(福岡市)」の連携で「福岡ゲーム産業振興機構」が旗揚げされ、人材の育成・確保のための「ゲームインターンシップ事業」や「ゲームフロンティア in 福岡」を展開してきています。

今回のワークショップでは、例えばゲームが単なる娯楽だけではなく、英語教育、eスポーツ、医療など社会システムの幅広い分野で活かされている事例をご紹介しながら、ゲーム産業で産官学が協力し合う福岡ならではの取り組みとその将来展開の可能性について議論してまいります。市民の皆様や、行政に携わる皆様をはじめ、多くのご来場をお待ちしております。

\* \* \* \* \*

- NIRA 地方シンクタンク・ワークショップは、  
地域の政策課題から時宜を得た重要なテーマを取り上げ、地域の実情に即した活発な議論を行うことを目的として、NIRAと地方シンクタンクとの連携により開催いたします。
- 福岡アジア都市研究所セミナーは、  
研究所の使命である「福岡を極め、地域に役立つ」情報やアジアの都市についての情報を積極的に提供し、都市が抱える諸問題について共に考える機会を提供する場です。

# ゲーム産業の拠点を目指す福岡の挑戦 プログラム

【日 時】平成21年1月23日（金） 13:30～16:10（開場 13:00）

【会 場】ソラリア西鉄ホテル8階花の間（福岡市中央区天神 2-2-43）

## 【内 容】

第一部 基調講演 馬場 章（東京大学大学院情報学環教授・日本デジタルゲーム学会会長）  
「世界と日本のゲーム産業と文化」  
基調報告 土井 裕幹（福岡市経済振興局産業拠点推進課長・福岡ゲーム産業振興機構事務局長）  
「福岡ゲーム産業振興機構の取り組み」

第二部 パネルディスカッション 「福岡市のゲーム産業の展望について考える」  
（コーディネーター） 前田 真（九州大学知的財産本部准教授）  
（パネリスト） 馬場 章（東京大学大学院情報学環教授）  
土井 裕幹（福岡市経済振興局産業拠点推進課長）  
宮迫 靖（システムソフト・アルファー株式会社社長）  
中道 忠和（大阪市立大学大学院創造都市研究科）

（敬称略）

【主 催】財団法人 総合研究開発機構（NIRA）、財団法人 福岡アジア都市研究所

【共 催】福岡市

【後 援】地方シンクタンク協議会、日本デジタルゲーム学会、福岡ゲーム産業振興機構

【お申し込み】平成21年1月20日（火）まで

**※参加無料** 定員200名（先着順）

次ページの送信用紙に記入の上、（財）福岡アジア都市研究所宛てに、ファックスにてお送り下さい。

担当：（財）総合研究開発機構 飯笹

〒150-6034 東京都渋谷区恵比寿4-20-3 恵比寿ガーデンプレイスタワー34階

TEL : 03-5448-1728 E-mail : info@nira.or.jp

# F A X送信用紙

(財) 福岡アジア都市研究所 行き

担当：兼子、弥富、瀧山

F A X : 0 9 2 - 7 3 3 - 5 6 8 0

T E L : 0 9 2 - 7 3 3 - 5 6 8 6

NIRA 地方シンクタンク・ワークショップ &  
(財)福岡アジア都市研究所シンポジウム  
“ゲーム産業の拠点を目指す福岡の挑戦”

## 申 込 票

ふりがな	
氏 名	
電話番号	
郵便番号	
住 所	
E-mail	

※お申し込み後、整理券の送付はいたしません。当日は、直接会場へお越してください。  
※尚、記載された個人情報につきましては、当研究所セミナーのご案内以外には利用いたしません。